

# **P3@ Palestra Digitale (Progetto Digiti@mo) Gaiarine**

Inno  
vation  
Lab



**P3@  
Palestra  
Digitale**

Il progetto DIGITI@MO è presentato dal **Comune di Conegliano** in forma associata con i Comuni di: **Cappella Maggiore, Gaiarine, Godega di Sant'Urbano, Mareno di Piave, Santa Lucia di Piave, San Fior, San Pietro di Feletto, Susegana, Vazzola**



## **OBIETTIVI DEL PROGETTO**

- sviluppare e diffondere la cultura digitale, facilitare l'utilizzo di strumenti digitali, promuovere l'uso consapevole delle nuove tecnologie
- promuovere workshop, laboratori seminari aperti alla cittadinanza
- offrire assistenza grazie all'Animatore Digitale (Tutor) per l'accesso ai servizi pubblici online (Spid, PagoPa, iscrizione ai servizi scolastici, prenotazione ai servizi comunali e socio-sanitari,..)
- offrire orientamento e supporto ai cittadini (con la presenza del Tutor) nella ricerca del lavoro online, ricerca ed accesso alle opportunità formative, stesura del curriculum vitae

### **Orari apertura Biblioteca:**

*Martedì: 14:30-19:00*

*Giovedì: 8:30-13:30*

*Venerdì 8:00-13:30*

***L'Animatore Digitale (Tutor) che vi aiuterà nella "giungla del web" sarà disponibile nei seguenti giorni:***

*Martedì: 14:30 - 17:30*

*Venerdì: 9:30 - 13:30*

Il Centro P3@ di Gaiarine si trova presso la biblioteca comunale, in Via San Lorenzo 1, Campomolino. Per informazioni e prenotazioni: [biblioteca@comune.gaiarine.tv.it](mailto:biblioteca@comune.gaiarine.tv.it) o chiama al 3669832568.

Il servizio, totalmente gratuito, è rivolto alla cittadinanza e comprende 10 comuni:

- Conegliano
- Cappella Maggiore
- Gaiarine
- Godega di Sant'Urbano
- Mareno di Piave
- San Fior
- San Pietro di Feletto
- Santa Lucia di Piave
- Susegana
- Vazzola

Inno  
vation  
Lab



P3  
Palestra  
Digitale

Il progetto DIGITI@MO è presentato dal **Comune di Conegliano** in forma associata con i Comuni di: **Cappella Maggiore, Gaiarine, Godega di Sant'Urbano, Mareno di Piave, Santa Lucia di Piave, San Fior, San Pietro di Feletto, Susegana, Vazzola**

*Il Progetto DigiTi@mo è stato realizzato grazie al finanziamento del Programma Operativo Regionale (POR), parte FESR, della Regione del Veneto, Programmazione 2014-2020, Asse 2 "Agenda Digitale" azione 2.3.1. e favorisce la diffusione dei Centri P3@ - Palestre Digitali nel territorio. Lo scopo dell'iniziativa è quello di promuovere l'uso consapevole delle nuove tecnologie, mettendo a disposizione molteplici strumenti, quali workshop, postazioni PC e supporto, e diffondendo la cultura del digitale.*